



Ausbildung	FaBe	Fachperson Betreuung
Fachrichtung	FBF	Betagtenbetreuung
Ausbildungsdauer	2 Jahre	
Jahrgang	2017-19	
Fach	AKT	Aktivierung
Version	11.05.2017	

Lehrjahr	1
Semester	2 / Frühlingssemester

Thema/Inhalt	Möglichkeiten der Animation		
Anz. Lektionen	2		
Leistungsziele	Die Fachfrau Betreuung EFZ... Der Fachmann Betreuung EFZ...		Tax. Stufe
aBK	2.3.2	beschreibt beispielhaft die Bedeutung und Wirkung von Musik, Literatur, Theater und Kunst auf die betreuten Menschen und die Gemeinschaft im Arbeitsfeld.	K3
	2.3.3	beschreibt kreative Einsatzformen und Wirkungen von Medien (z. B. Zeitungen, Bücher, Fernsehen, CD, DVD, Video, Internet).	K2
Lehrmittel	aBK B	Animation, Spielen, Anleiten	Kap. 1 Möglichkeiten der Animation
sBK BET	-		
Lehrmittel			

Thema/Inhalt	Aktivierung im täglichen Leben der Einzelperson, Soziale und musische Aktivitäten in der Gruppe		
Anz. Lektionen	8		
Leistungsziele	Die Fachfrau Betreuung EFZ... Der Fachmann Betreuung EFZ...		Tax. Stufe
aBK	2.3.1	erläutert, wie kreative Aktivitäten mit betreuten Menschen geplant, durchgeführt und reflektiert werden können.	K4
	3.2.6	erläutert beispielhaft professionelle Methoden der Anleitung von Menschen.	K3
Lehrmittel	aBK B	Animation, Spielen, Anleiten	Kap. 1 Möglichkeiten der Animation Kap. 3 Anleiten
sBK BET	-		
Lehrmittel			

Thema/Inhalt	Werken/kreatives Gestalten		
Anz. Lektionen	4		
Leistungsziele	Die Fachfrau Betreuung EFZ... Der Fachmann Betreuung EFZ...		Tax. Stufe
aBK	2.3.2	beschreibt beispielhaft die Bedeutung und Wirkung von Musik, Literatur, Theater und Kunst auf die betreuten Menschen und die Gemeinschaft im Arbeitsfeld.	K3
Lehrmittel	aBK A	Umfeld- und Alltagsgestaltung	Kap. 2 Alltagsgestaltung
	aBK B	Animation, Spielen, Anleiten	Kap. 1 Möglichkeiten der Animation
sBK BET	-		
Lehrmittel			



Thema/Inhalt	Lesen, Vorlesen, Erzählen		
Anz. Lektionen	2		
Leistungsziele	Die Fachfrau Betreuung EFZ... Der Fachmann Betreuung EFZ...		Tax. Stufe
aBK	2.3.2	beschreibt beispielhaft die Bedeutung und Wirkung von Musik, Literatur, Theater und Kunst auf die betreuten Menschen und die Gemeinschaft im Arbeitsfeld.	K3
	2.3.3	beschreibt kreative Einsatzformen und Wirkungen von Medien (z. B. Zeitungen, Bücher, Fernsehen, CD, DVD, Video, Internet).	K2
Lehrmittel	aBK B	Animation, Spielen, Anleiten	Kap. 1 Möglichkeiten der Animation
sBK BET	-		
Lehrmittel			

Thema/Inhalt	Singen/Musik		
Anz. Lektionen	8		
Leistungsziele	Die Fachfrau Betreuung EFZ... Der Fachmann Betreuung EFZ...		Tax. Stufe
aBK	2.3.2	beschreibt beispielhaft die Bedeutung und Wirkung von Musik, Literatur, Theater und Kunst auf die betreuten Menschen und die Gemeinschaft im Arbeitsfeld.	K3
Lehrmittel	aBK A	Umfeld- und Alltagsgestaltung	Kap. 2 Alltagsgestaltung
	aBK B	Animation, Spielen, Anleiten	Kap. 1 Möglichkeiten der Animation
sBK BET	-		
Lehrmittel			

Thema/Inhalt	Gestalterischer Einsatz von Medien		
Anz. Lektionen	2		
Leistungsziele	Die Fachfrau Betreuung EFZ... Der Fachmann Betreuung EFZ...		Tax. Stufe
aBK	2.3.3	beschreibt kreative Einsatzformen und Wirkungen von Medien (z. B. Zeitungen, Bücher, Fernsehen, CD, DVD, Video, Internet).	K2
Lehrmittel	aBK B	Animation, Spielen, Anleiten	Kap. 1 Möglichkeiten der Animation
sBK BET	-		
Lehrmittel			

Thema/Inhalt	Bewegung/Ausflüge		
Anz. Lektionen	8		
Leistungsziele	Die Fachfrau Betreuung EFZ... Der Fachmann Betreuung EFZ...		Tax. Stufe
aBK	1.2.5	beschreibt Methoden und Mittel der Bewegungsförderung im Alltag.	K2
	2.5.5	beschreibt Möglichkeiten, Bedingungen und Gefahren für Ausflüge, Besuche und Anlässe etc.	K2
Lehrmittel	aBK B	Animation, Spielen, Anleiten	Kap. 1 Möglichkeiten der Animation
sBK BET	-		
Lehrmittel			

Thema/Inhalt	Spiele/Spielen		
Anz. Lektionen	6		
Leistungsziele	Die Fachfrau Betreuung EFZ... Der Fachmann Betreuung EFZ...		Tax. Stufe
aBK	3.2.4	beschreibt verschiedene Möglichkeiten und Formen von Spielen für unterschiedliche Altersstufen und Gelegenheiten.	K2
	3.2.5	erklärt die Bedeutung von Spielen für die Entwicklung und Erhaltung der geistigen, psychischen und sozialen Fähigkeiten und Fertigkeiten.	K2
Lehrmittel	aBK A	Umfeld- und Alltagsgestaltung	Kap. 2 Alltagsgestaltung
	aBK B	Animation, Spielen, Anleiten	Kap. 2 Spielen
sBK BET	-		
Lehrmittel			